

# Praktikum Programmieren II (Java)

Sommersemester 2010

23. März 2010

## Übung 1.1 Queue

Analog zum Stack aus der Vorlesung soll eine generische Warteschlange (Queue) für einen Typ T implementiert werden. Die Queue soll dabei folgende Methoden besitzen:

- `push` zum Hinzufügen eines Wertes in die Warteschlange,
- `pop` zum Lesen des ersten Elementes aus der Queue (das gleichzeitig entfernt wird),
- `isEmpty` zum Testen, ob die Warteschlange leer ist.

## Übung 1.2 Erweiterung des Interfaces `MyList`

Auf der Homepage findet sich ein Projekt mit dem Interface `MyList<E>`, nun erweitert um folgende Methoden

- `public void add(int index, E e)`
- `public void remove(int index)`

zum Einfügen eines neuen Elementes bzw. Löschen des Elementes an einer bestimmten Indexposition. Implementieren Sie diese Methoden für mindestens eine der Klassen aus dem Projekt, die dieses Interface implementieren: `List1<E>` als Array-basierte oder `List2<E>` als verkettete Liste.